

希赛网, 专注于**软考**、**PMP**、**通信**考试的专业 IT 知识库和在线教育平台, 希赛网在线题库, 提供历年真题、模拟试题、章节练习、知识点练习、错题本练习等在线做题服务, 更有**能力评估报告**, 让你告别盲目做题, **针对性地攻破自己的薄弱点**, 备考更高效。

希赛网官网: www.educity.cn

希赛网软件水平考试网: www.educity.cn/rk

希赛网在线题库: <http://www.educity.cn/tiku/>

2007 年评测上午真题答案与解析: <http://www.educity.cn/tiku/tp313.html>

2007 年上半年软件评测师考试上午真题

- (1) 不属于计算机控制器中的部件。
 - (1) A. 指令寄存器 IR
 - B. 程序计数器 PC
 - C. 算术逻辑单元 ALU
 - D. 程序状态字寄存器 PSW

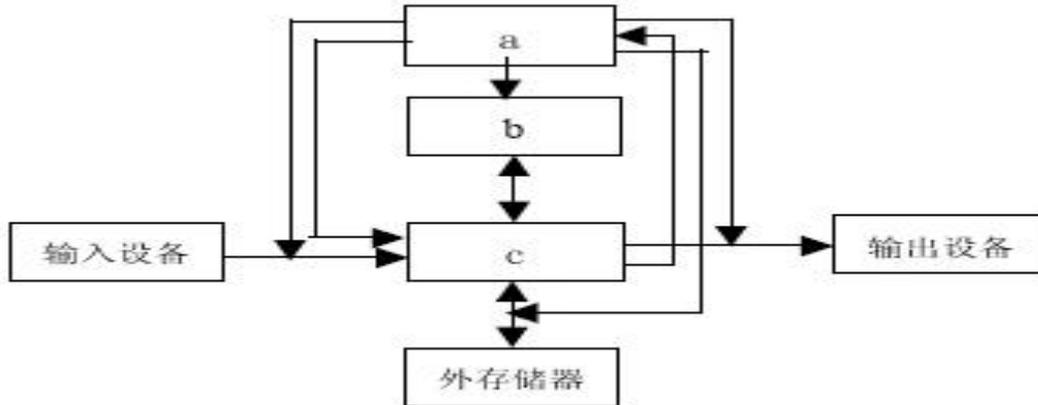
- 在 CPU 与主存之间设置高速缓冲存储器 Cache 的目的是为了 (2)。
 - (2) A. 扩大主存的存储容量
 - B. 提高 CPU 对主存的访问效率
 - C. 既扩大主存容量又提高存取速度
 - D. 提高外存储器的速度

- 下面的描述中, (3) 不是 RISC 设计应遵循的设计原则。
 - (3) A. 指令条数应少一些
 - B. 寻址方式尽可能少
 - C. 采用变长指令, 功能复杂的指令长度长而简单指令长度短
 - D. 设计尽可能多的通用寄存器

- 系统响应时间和作业吞吐量是衡量计算机系统性能的重要指标。对于一个持续处理业务的系统而言, 其 (4)。
 - (4) A. 响应时间越短, 作业吞吐量越小
 - B. 响应时间越短, 作业吞吐量越大
 - C. 响应时间越长, 作业吞吐量越大

D. 响应时间不会影响作业吞吐量

- 计算机各功能部件之间的合作关系如下图所示。假设图中虚线表示控制流，实线表示数据流，那么 a、b 和 c 分别表示__(5)___。



- (5) A. 控制器、内存储器和运算器
 B. 控制器、运算器和内存储器
 C. 内存储器、运算器和控制器
 D. 内存储器、控制器和运算器

- 下面关于编程语言的各种说法中，__(6)___是正确的。

- (6) A. 由于 C 语言程序是由函数构成的，所以也属于函数型语言
 B. Smalltalk、C++、Java、C#都是面向对象语言
 C. 函数型语言适用于编写高速计算的程序，常用于超级计算机的模拟计算
 D. 逻辑型语言是在 Client/Server 系统中用于实现负载分散的程序语言

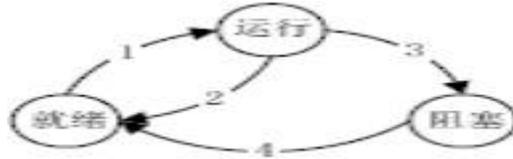
- 在面向对象的语言中，__(7)___。

- (7) A. 类的实例化是指对类的实例分配存储空间
 B. 每个类都必须创建一个实例
 C. 每个类只能创建一个实例
 D. 类的实例化是指对类进行初始化

- 在统一建模语言 (UML) 中，描述系统与外部系统及用户之间交互的图是__(8)___。

- (8) A. 类图
 B. 用例图
 C. 对象图
 D. 协作图

- 某系统的进程状态转换如下图所示。图中 1、2、3 和 4 分别表示引起状态转换时的不同原因。原因 4 是由于__(9)__; 一个进程状态转换会引起另一个进程状态转换的是__(10)__。



- (9) A. 就绪进程被调度
 B. 运行进程执行了 P 操作
 C. 阻塞进程等待的事件发生了
 D. 运行进程时间片到了
- (10) A. 1→2
 B. 2→1
 C. 3→2
 D. 4→1
- 在操作系统中，虚拟设备通常采用__(11)__设备来模拟低速设备（如打印机）。
 (11) A. Spooling 技术，利用磁带
 B. Spooling 技术，利用磁盘
 C. 脱机批处理技术，利用磁盘
 D. 通道技术，利用磁带
 - 某文件管理系统在磁盘上建立了位示图(bitmap)，记录磁盘的使用情况。若系统中字长为 32 位，磁盘上的物理块依次编号为：0、1、2、...，那么 8192 号物理块的使用情况在位示图中的第__(12)__个字中有所描述。
 (12) A. 256
 B. 257
 C. 512
 D. 1024
 - 在数据库管理系统中，__(13)__不属于安全性控制机制。
 (13) A. 完整性约束
 B. 视图
 C. 密码验证

D. 用户授权

- 某供应商数据库中的供应关系为 SPJ (供应商号, 零件号, 工程号, 数量), 如下命令查询某工程至少用了 3 家供应商 (包含 3 家) 供应的零件的平均数量, 并按工程号的降序排列。

SELECT 工程号, __ (14) __ FROM SPJ

GROUP BY 工程号

__ (15) __

ORDER BY 工程号 DESC;

- (14) A. AVG (数量) At 平均数量
B. AVG (数量) AS 平均数量
C. 平均数量 At AVG (数量)
D. 平均数量 AS AVG (数量)
 - (15) A. HAVING COUNT (DISTINCT (供应商号)) >2
B. Where COUNT (供应商号) >2
C. HAVING (DISTINCT (供应商号)) >2
D. Where 供应商号 >2
- 设关系模式 R (A, B, C), 传递依赖指的是__ (16) __; 下列结论错误的是__ (17) __。
 - (16) A. 若 $A \rightarrow B, B \rightarrow C$, 则 $A \rightarrow C$
B. 若 $A \rightarrow B, A \rightarrow C$, 则 $A \rightarrow BC$
C. 若 $A \rightarrow C$, 则 $AB \rightarrow C$
D. 若 $A \rightarrow BC$, 则 $A \rightarrow B, A \rightarrow C$
 - (17) A. 若 $A \rightarrow BC$, 则 $A \rightarrow B, A \rightarrow C$
B. 若 $A \rightarrow B, A \rightarrow C$, 则 $A \rightarrow BC$
C. 若 $A \rightarrow C$, 则 $AB \rightarrow C$
D. 若 $AB \rightarrow C$, 则 $A \rightarrow C, B \rightarrow C$
 - 软件开发人员可以用__ (18) __ 软件编写和修改程序。
 - (18) A. 预处理
B. 文本编辑
C. 链接
D. 编译

- 统一过程 (UP) 是一种用例驱动的迭代式增量开发过程, 每次迭代过程中主要的工作流包括捕获需求、分析、设计、实现和测试等。这种软件过程的用户图 (Use Case Diagram) 是通过__ (19) __ 得到的。

- (19) A. 捕获需求
B. 分析
C. 设计
D. 实现
- 关于原型化开发方法的叙述中, 不正确的是__(20)___。
- (20) A. 原型化方法适应于需求不明确的软件开发
B. 在开发过程中, 可以废弃不用早期构造的软件原型
C. 原型化方法可以直接开发出最终产品
D. 原型化方法利于确认各项系统服务的可用性
- CMM 模型将软件过程的成熟度分为 5 个等级。在__(21)___使用定量分析来不断地改进和管理软件过程。
- (21) A. 优化级
B. 管理级
C. 定义级
D. 可重复级
- 软件__(22)___的提高, 有利于软件可靠性的提高。
- (22) A. 存储效率
B. 执行效率
C. 容错性
D. 可移植性
- 序言性注释是指在每个程序或模块开头的一段说明, 起辅助理解程序的作用, 一般包括: 程序的表示、名称和版本号; 程序功能描述; 接口与界面描述; 输入/输出 数据说明; 开发历史; 与运行环境有关的信息等。下列叙述中不属于序言性注释的是__(23)___。
- (23) A. 程序对硬件、软件资源的要求
B. 重要变量和参数说明
C. 嵌入在程序中的 SQL 语句
D. 程序开发的原作者、审查者、修改者、编程日期等
- LOC 是软件规模的一种量度, 它表示__(24)___。
- (24) A. 软件功能数
B. 源代码行数
C. 每单位成本数

D. 工作量

- 面向对象分析与设计是面向对象软件开发过程中的两个重要阶段，下列活动中，__(25)__不属于面向对象分析阶段。

- (25) A. 构建分析模型
B. 识别分析类
C. 确定接口规格
D. 评估分析模型

- 面向对象分析需要找出软件需求中客观存在的所有实体对象（概念），然后归纳、抽象出实体类。__(26)__是寻找实体对象的有效方法之一。

- (26) A. 会议调查
B. 问卷调查
C. 电话调查
D. 名词分析

- 在“模型—视图—控制器”（MVC）模式中，__(27)__主要表现用户界面，__(28)__用来描述核心业务逻辑。

- (27) A. 视图
B. 模型
C. 控制器
D. 视图和控制器

- (28) A. 视图

- B. 模型
C. 控制器
D. 视图和控制器

- 在进行面向对象设计时，采用设计模式能够__(29)__。

- (29) A. 复用相似问题的相同解决方案
B. 改善代码的平台可移植性
C. 改善代码的可理解性
D. 增强软件的易安装性

- 下面给出了四种设计模式的作用：外观（Facade）：为子系统中的一组功能调用提供一个一致的接口，这个接口使得这一子系统更加容易使用；装饰(Decorate)：当不能采用生成子类的方法进行扩充时，动态地给一个对象添加一些额外的功能；单件（Singleton）：保证一个类仅

有一个实例，并提供一个访问它的全局访问点；模板方法（Template Method）：在方法中定义算法的框架，而将算法中的一些操作步骤延迟到子类中实现。请根据下面叙述的场景选用适当的设计模式。若某面向对象系统中的某些类有且只有一个实例，那么采用__(30)__设计模式能够有效达到该目的；该系统中的某子模块需要为其他模块提供访问不同数据库系统

（Oracle、SQL Server、DB2 UDB 等）的功能，这些数据库系统提供的访问接口有一定的差异，但访问过程却都是相同的，例如，先连接数据库、再打开数据库、最后对数据进行查询，__(31)__设计模式可抽象出相同的数据库访问过程；系统中的文本显示类（TextView）和图片显示类（PictureBox）都继承了组件类（Component），分别显示文本和图片内容，现需要构造带有滚动条、或者带有黑色边框、或者既有滚动条又有黑色边框的文本显示控件和图片显示控件，但希望最多只增加三个类，__(32)__设计模式可以实现该目的。

- (30) A. 外观
B. 装饰
C. 单件
D. 模板方法

- (31) A. 外观
B. 装饰
C. 单件
D. 模板方法

- (32) A. 外观
B. 装饰
C. 单件
D. 模板方法

- 函数 t __(33)__、 f __(34)__的定义如下所示。若调用函数 t __(35)__时传递给 x 的值为 3，并且调用函数 f __(36)__时，第一个参数采用传值（call by value）方式，第二个参数采用传引用（call by reference）方式，则函数 t __(37)__的返回值为__(38)__。

$t(\text{int } x)$

```
int a;
a = 3*x - 1;
f(x, a);
return a+x;
```

$f(\text{int } r, \text{int } s)$

```
int x;
x = 2*r + 1 ; s = x*r;
r = s - x;
return;
```

- (33) A. 35
B. 24
C. 22

D. 11

● 程序设计语言中__(34)__。

- (34) A. while 循环语句的执行效率比 do-while 循环语句的执行效率高
B. while 循环语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多 1, 而 do-while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1
C. while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1, 而 do-while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多 1
D. while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1, 而 do-while 语句的循环体执行次数等于循环条件的判断次数

● 两名以上的申请人分别就同样的发明创造申请专利的, 专利权授权__(35)__。

- (35) A. 最先发明的人
B. 最先申请的人
C. 所有申请的人
D. 协商后的申请人

● 下列叙述中__(36)__是正确的。

- (36) A. 压迫测试: 提供条件任软件发挥, 最大限度地发掘软件的能力
B. 重负测试: 使软件在不够理想的条件下运行, 观察软件对外部资源的要求和依赖的程度
C. 重复测试: 不断执行同样的操作, 这种反复测试的主要原因是看内存是否不足
D. 完整 C/S 体系结构测试, 只包括网络运行和性能测试

● 根据 ANSI / IEEE829 标准, 以下__(37)__属于《测试程序说明》中程序步骤的内容。

① 启动 ② 目的 ③ 日志 ④ 设置

- (37) A. ①、②、③
B. ①、③、④
C. ②、③
D. ①、②、③、④

● 以下关于功能测试用例的意义的叙述, 正确的是__(38)__。

- ① 避免盲目测试并提高测试效率
② 令软件测试的实施重点突出、目的明确
③ 在回归测试中无需修正测试用例便可继续开展测试工作
④ 测试用例的通用化和复用化使软件测试易于开展

- (38) A. ①、②、③
B. ①、③
C. ②、③
D. ①、②、④

- 用等价类法划分 Windows 文件名称, 应该分成__(39)__个等价区间。

- (39) A. 2
B. 3
C. 4
D. 6

- 用边界值分析法, 假定 X 为整数, $10 \leq X \leq 100$, 那么 X 在测试中应该取__(40)__边界值。

- (40) A. X=10, X=100
B. X=9, X=10, X=100, X=101
C. X=10, X=11, X=99, X=100
D. X=9, X=10, X=50, X=100

- __(41)__不是易用性测试包括的内容。

- (41) A. 安装测试
B. 界面测试
C. 菜单测试
D. 文档测试

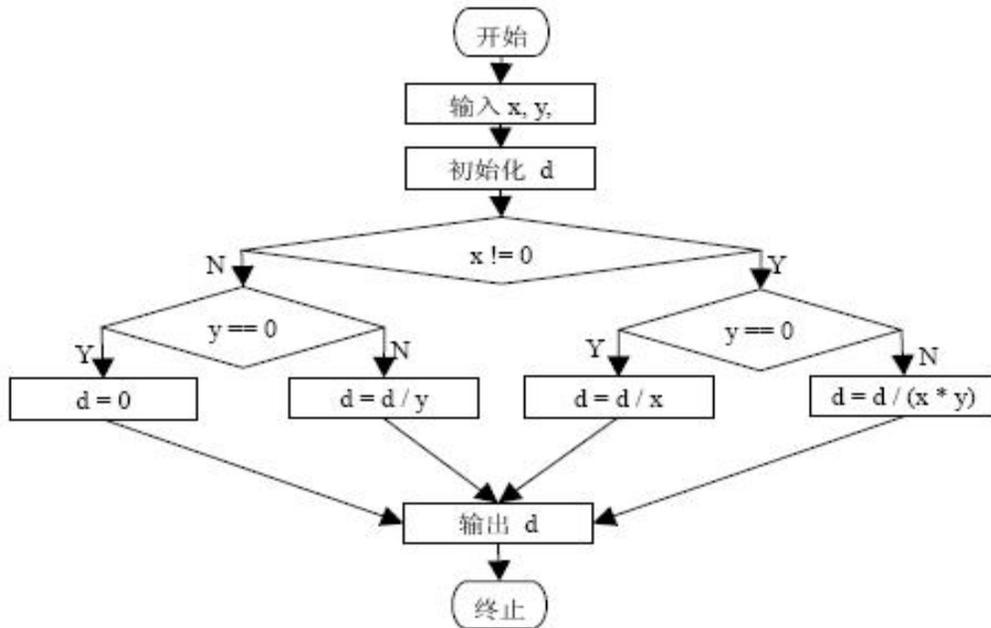
- __(42)__不是文档测试包括的内容。

- (42) A. 合同文档
B. 开发文档
C. 管理文档
D. 用户文档

- 针对用户手册的测试, __(43)__描述不正确。

- (43) A. 准确地按照手册的描述使用程序
B. 检查每条陈述
C. 修改错误设计
D. 查找容易误导用户的内容

- 阅读下列流程图：当用判定覆盖法进行测试时，至少需要设计__(44)__个测试用例。



- (44) A. 2
 B. 4
 C. 6
 D. 8

- Web 应用链接测试不包括__(45)__。

- (45) A. 无链接指向的页面
 B. 错误的链接
 C. 客户端与服务器端的链接速率
 D. 不存在的页面文件

- 在某大学学籍管理信息系统中，假设学生年龄的输入范围为 16~40，则根据黑盒测试中的等价类划分技术，下面划分正确的是__(46)__

- (46) A. 可划分为 2 个有效等价类，2 个无效等价类
 B. 可划分为 1 个有效等价类，2 个无效等价类
 C. 可划分为 2 个有效等价类，1 个无效等价类
 D. 可划分为 1 个有效等价类，1 个无效等价类

● 以下各项中, __ (47) __ 属于安装测试应关注的内容。

- ① 安装手册的评估 ② 安装选项和设置的测试
③ 安装顺序测试 ④ 修复安装测试与卸载测试

- (47) A. ①、②、③
B. ③、④
C. ②、③、④
D. ①、②、③、④

● 下面关于软件测试的说法, __ (48) __ 是错误的。

- (48) A. 软件测试就是程序测试
B. 软件测试贯穿于软件定义和开发的整个期间
C. 需求规格说明、设计规格说明都是软件测试的对象
D. 程序是软件测试的对象

● 关于白盒测试与黑盒测试的最主要区别, 正确的是 __ (49) __。

- (49) A. 白盒测试侧重于程序结构, 黑盒测试侧重于功能
B. 白盒测试可以使用测试工具, 黑盒测试不能使用工具
C. 白盒测试需要程序员参与, 黑盒测试不需要
D. 黑盒测试比白盒测试应用更广泛

● 软件测试按实施组织分, 测试应该包括以下的 __ (50) __。

- ① 开发方测试 ② 用户方测试 ③ 第三方测试 ④ 验收测试 ⑤ 确认测试

- (50) A. ①、②、③
B. ③、④、⑤
C. ①、②、④
D. ①、②、③、④、⑤

● 以下各项中, __ (51) __ 属于需求说明书的评测内容。

- ① 系统定义的目标是否与用户的要求一致
② 设计的约束条件或限制条件是否符合实际
③ 是否考虑过软件需求的其他方案
④ 软件的行为与它必须处理的信息、必须完成的功能是否一致

- (51) A. ①、②、④
B. ①、③、④
C. ②、③、④
D. ①、②、③、④

- 关于对第三方测试的描述, 正确的观点是__(52)___。

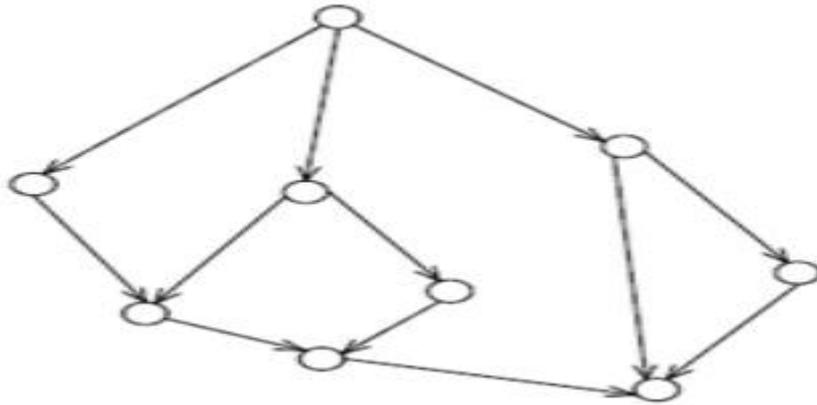
(52) A. 既不是用户, 也不是开发人员所进行的测试就是第三方测试
B. 第三方测试也称为独立测试, 是由相对独立的组织进行的测试
C. 第三方测试是在开发方与用户方的测试基础上进行的验证测试
D. 第三方测试又被称为 β 测试

- 以下__(53)___属于在 GB/T 18905 《评价者用的过程》中定义软件评价过程的特性。

①可重复性 ②可再现性 ③公正性 ④客观性 ⑤合理性

(53) A. ①、②、④
B. ①、②、③、④
C. ③、④、⑤
D. ①、②、③、④、⑤

- 以下控制流程图的环路复杂性 $V(G)$ 等于__(54)___。



(54) A. 4
B. 5
C. 6
D. 1

- 通过疲劳强度测试, 最容易发现__(55)___问题。

(55) A. 并发用户数
B. 内存泄漏
C. 系统安全性
D. 功能错误

- 针对下列程序段，对于(A, B, C)的取值，以下__(56)__测试用例组合能够满足语句覆盖的要求。

IF ((A+10)=2 OR (B-20)<3) THEN C=0

IF ((A+30)>10 AND (C-30)<0) THEN B=30

- (56) A. (2, 30, 1)
 B. (-20, 0, 30)
 C. (-30, 20, 30)
 D. (2, 20, 3)

- 针对下列程序段，对于(A, B)的取值，以下__(57)__测试用例组合能够满足条件覆盖的要求。

IF ((A-10)=20 AND (B+20)>10) THEN C=0

IF ((A-30)<10 AND (B-30)<0) THEN B=30

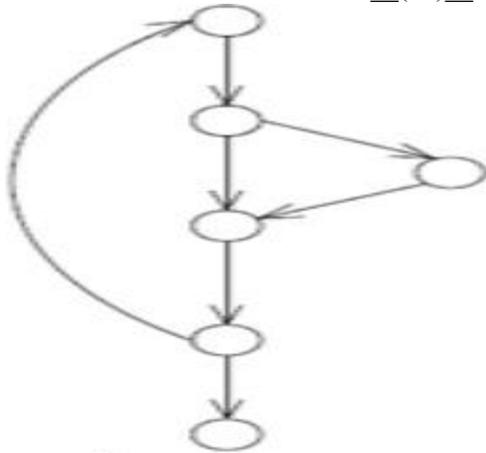
①A=50 B=-10 ②A=40 B=40 ③A=30 B=-10 ④A=30 B=30

- (57) A. ①②
 B. ③④
 C. ①④
 D. ②④

- 针对逻辑覆盖有下列叙述，__(58)__是不正确的。

- (58) A. 达到 100%DC 要求就一定能够满足 100%SC 的要求
 B. 达到 100%CC 要求就一定能够满足 100%SC 的要求
 C. 达到 100%CDC 要求就一定能够满足 100%SC 的要求
 D. 达到 100%MCDC 要求就一定能够满足 100%SC 的要求

- 以下所示程序控制流程图中有__(59)__条线性无关的基本路径。



- (59) A. 1
B. 2
C. 3
D. 4

● 下列叙述中, __ (60) __ 是正确的。

- (60) A. 白盒测试又称为逻辑驱动测试
B. 穷举路径测试可以查出程序中因遗漏路径而产生的错误
C. 一般而言, 黑盒测试对结构的覆盖比白盒测试高
D. 必须根据软件需求说明文档生成用于白盒测试的测试用例

● 针对以下程序段, 对于变量 c 的取值, 至少需要 __ (61) __ 个测试用例才能够满足语句覆盖的要求。

```
c = ((u8_t *)q->payload)[i];
switch (c)
{
    case SLIP_END:
        sio_send(SLIP_ESC, netif->state);
        sio_send(SLIP_ESC_END, netif->state);
        break;
    case SLIP_ESC:
        sio_send(SLIP_ESC, netif->state);
        sio_send(SLIP_ESC_ESC, netif->state);
        break;
    default:
        sio_send(c, netif->state);
        break;
}
```

- (61) A. 4
B. 3
C. 2
D. 1

● 针对以下 C 语言程序段, 对于 (MaxNum, Type) 的取值, 至少需要 __ (62) __ 个测试用例能够满足判定覆盖的要求。

```
while ( MaxNum-- > 0 )
```

```
{  
    if ( 10 == Type )  
        x = y * 2;  
    else  
        if ( 100 == Type )  
            x = y + 10;  
        else  
            x = y - 20;  
}
```

- (62) A. 5
B. 4
C. 3
D. 2

● 假设 A、B 为布尔变量，对于逻辑表达式 (A&&B)，至少需要__(63)__个测试用例才能完成 MCDC 覆盖。

- (63) A. 4
B. 3
C. 2
D. 1

● 广义的软件测试包括__(64)__。

- (64) A. 单元测试、集成测试、确认测试和系统测试
B. 确认、验证和测试
C. 需求评审、设计评审、单元测试和综合测试
D. 开发方测试、用户测试和第三方测试

● GB/T 16260 将软件的内部（外部）质量属性划分为六大质量特性，分别是__(65)__。

- (65) A. 功能性，可靠性，易用性，效率，维护性和可移植性
B. 功能性、可靠性、易用性、效率、稳定性和可移植性
C. 功能性、可靠性、安全性、效率、易用性和可移植性
D. 功能性、可靠性、兼容性、效率、稳定性和可移植性

● 软件内部/外部质量模型中，以下__(66)__不是功能性包括的子特性。

- (66) A. 适合性
B. 准确性

- C. 稳定性
- D. 互操作性

● 《GB/T 18905 软件工程 产品评价》中确定的通用评价过程包括四个方面，其中有关“规定评价”部分包含的内容有__(67)__。

- (67) A. 选择度量、建立度量评定等级、确立评估准则
B. 指定质量模型、选择度量、建立度量评定等级
C. 选择度量、建立度量评定等级、制定评价计划
D. 确定产品类型、选择度量、建立度量评定等级

● 下列测试工具中，使用__(68)__执行自动化负载压力测试，使用__(69)__执行代码静态结构分析，使用__(70)__执行网络测试。

- (68) A. SmartBits
B. Logiscope
C. Quick Test Professional
D. LoadRunner

- (69) A. SmartBits
B. Logiscope
C. Quick Test Professional
D. LoadRunner

- (70) A. SmartBits
B. Logiscope
C. Quick Test Professional
D. LoadRunner

● __(71)__ analysis emphasizes the drawing of pictorial system models to document and validate both existing and/or proposed systems. Ultimately, the system models become the__(72)__ for designing and constructing an improved system. __(73)__ is such a technique. The emphasis in this technique is process-centered. Systems analysts draw a series of process models called __(74)__. __(75)__ is another such technique that integrates data and process concerns into constructs called objects.

- (71) A. Prototyping
B. Accelerated
C. Model-driven
D. Iterative

- (72) A. image
B. picture

- C. layout
 - D. blueprint
- (73)
- A. Structured analysis
 - B. Information Engineering
 - C. Discovery Prototyping
 - D. Object-Oriented analysis
- (74)
- A. PERT
 - B. DFD
 - C. ERD
 - D. UML
- (75)
- A. Structured analysis
 - B. Information Engineering
 - C. Discovery Prototyping
 - D. Object-Oriented analysis

希赛网在线题库