

希赛网, 专注于软考、PMP、通信考试的专业 IT 知识库和在线教育平台。希赛网在线题库, 提供历年考试真题、模拟试题、章节练习、知识点练习、错题本练习等在线做题服务, 更有能力评估报告, 让你告别盲目做题, 针对性地攻破自己的薄弱点, 更高效的备考。

希赛网官网: <http://www.educity.cn/>

希赛网软件水平考试网: <http://www.educity.cn/rk/>

希赛网在线题库: <http://www.educity.cn/tiku/>

2012 年下半年网工综合知识真题答案与解析: <http://www.educity.cn/tiku/tp733.html>

## 2012 年下半年网络工程师考试上午真题

### (参考答案)

● 在 CPU 中, \_\_ (1) \_\_ 不仅要保证指令的正确执行, 还要能够处理异常事件。

- (1) A. 运算器
- B. 控制器
- C. 寄存器组
- D. 内部总线

●

计算机中主存储器主要由存储体、控制线路、地址寄存器、数据寄存器和 \_\_ (2) \_\_ 组成。

- (2) A. 地址译码电路
- B. 地址和数据总线
- C. 微操作形成部件
- D. 指令译码器

● 以下关于数的定点表示和浮点表示的叙述中, 不正确的是 \_\_ (3) \_\_。

- (3) A. 定点表示法表示的数 (称为定点数) 常分为定点整数和定点小数两种
- B. 定点表示法中, 小数点需要占用一个存储位
- C. 浮点表示法用阶码和尾数来表示数, 称为浮点数
- D. 在总位数相同的情况下, 浮点表示法可以表示更大的数

● X、Y 都是逻辑变量, 与逻辑表达式  $X + \bar{X}Y$  等价的是 \_\_ (4) \_\_。

- A.  $X + \bar{Y}$
- B.  $\bar{X} + \bar{Y}$
- C.  $\bar{X} + Y$
- D.  $X + Y$

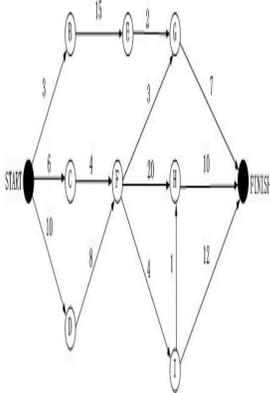
●

在软件设计阶段, 划分模块的原则是, 一个模块的 \_\_ (5) \_\_。

- (5) A. 作用范围应该在其控制范围之内

- B. 控制范围应该在作用范围之内
- C. 作用范围与控制范围互不包含
- D. 作用范围与控制范围不受任何限制

● 下图是一个软件项目的活动图，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，则里程碑\_\_(6)\_\_在关键路径上，活动FG的松弛时间为\_\_(7)\_\_。



- (6) A. B  
 B. C  
 C. D  
 D. I
- (7) A. 19  
 B. 20  
 C. 21  
 D. 24

● 设文件索引节点中有 8 个地址项，每个地址项大小为 4 字节，其中 5 个地址项为直接地址索引，2 个地址项是一级间接地址索引，1 个地址项是二级间接地址索引，磁盘索引块和磁盘数据块大小均为 1KB 字节。若要访问文件的逻辑块号分别为 5 和 518，则系统应分别采用\_\_(8)\_\_。

- (8) A. 直接地址索引和一级间接地址索引  
 B. 直接地址索引和二级间接地址索引  
 C. 一级间接地址索引和二级间接地址索引  
 D. 一级间接地址索引和一级间接地址索引

● 某企业有生产部和销售部，生产部负责生产产品并送入仓库，销售部从仓库取出产品销售。假设仓库可存放  $n$  件产品。用 PV 操作实现他们之间的同步过程如下图所示。



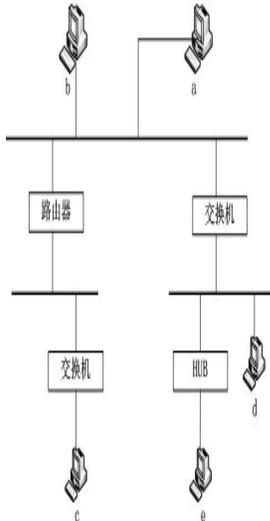
图中信号量  $S_1$  和  $S_2$  为同步信号量，初值分别为  $n$  和  $0$ ； $s$  是一个互斥信号量，初值为 (9)。

- (9) A. 0  
B. 1  
C.  $n$   
D. -1

● M 软件公司的软件产品注册商标为 M，为确保公司在市场竞争中占据优势，对员工进行了保密约束。此情形下该公司不享有 (10)。

- (10) A. 商业秘密权  
B. 著作权  
C. 专利权  
D. 商标权

● 下面的地址中，属于全局广播地址的是 (11)。在下面的网络中，IP 全局广播分组不能通过的通路是 (12)。



- (11) A. 172.17.255.255  
B. 0.255.255.255  
C. 255.255.255.255  
D. 10.255.255.255
- (12) A. a 和 b 之间的通路  
B. a 和 c 之间的通路  
C. b 和 d 之间的通路  
D. b 和 e 之间的通路
- 下面用于表示帧中继虚电路标识符的是\_\_(13)\_\_\_。

(13) A. CIR  
B. LMI  
C. DLCI  
D. VPI
  - 下面关于 RS-232-C 标准的描述中, 正确的是\_\_(14)\_\_\_。

(14) A. 可以实现长距离远程通信  
B. 可以使用 9 针或 25 针 D 型连接器  
C. 必须采用 24 根线韵电缆进行连接  
D. 通常用于连接并行打印机
  - 设信道带宽为 4000Hz, 采用 PCM 编码, 采用周期为 125 s, 每个样本量化为 128 个等级, 则信道的数据速率为\_\_(15)\_\_\_。

(15) A. 10Kb/s  
B. 16Kb/s  
C. 56Kb/s  
D. 64Kb/s
  - 在异步通信中, 每个字符包含 1 位起始位、7 位数据位、1 位奇偶位和 1 位终止位, 每秒钟传送 200 个字符, 采用 PSK 调制, 则码元速率为\_\_(16)\_\_\_, 有效数据速率为\_\_(17)\_\_\_。

(16) A. 200 波特  
B. 500 波特  
C. 1000 波特  
D. 2000 波特

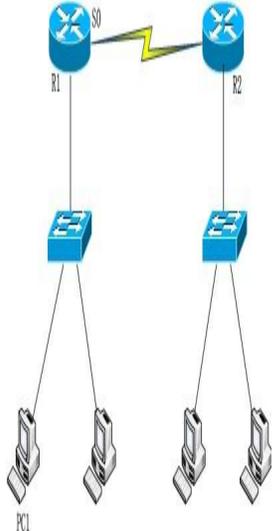
(17) A. 200b/s  
B. 1000b/s  
C. 1400b/s  
D. 2000b/s
  - 以下关于 ICMP 协议的说法中, 正确的是\_\_(18)\_\_\_。

(18) A. 由 MAC 地址求对应的 IP 地址  
B. 在公网 IP 地址与私网 IP 地址之间进行转换  
C. 向源主机发送传输错误警告  
D. 向主机分配动态 IP 地址
  - 以下关于 RARP 协议的说法中, 正确的是\_\_(19)\_\_\_。

- (19) A. RARP 协议根据主机 IP 地址查询对应的 MAC 地址  
B. RARP 协议用于对 IP 协议进行差错控制  
C. RARP 协议根据 MAC 地址求主机对应的 IP 地址  
D. RARP 协议根据交换的路由信息动态改变路由表
- 所谓“代理 ARP”是指由\_\_(20)\_\_假装目标主机回答源主机的 ARP 请求。
- (20) A. 离源主机最近的交换机  
B. 离源主机最近的路由器  
C. 离目标主机最近的交换机  
D. 离目标主机最近的路由器
- 在距离矢量路由协议中, 每一个路由器接收的路由信息来源于\_\_(21)\_\_。
- (21) A. 网络中的每一个路由器  
B. 它的邻居路由器  
C. 主机中存储的一个路由总表  
D. 距离不超过两个跳步的其他路由器
- 在 BGP4 协议中, \_\_(22)\_\_报文建立两个路由器之间的邻居关系, \_\_(23)\_\_报文给出了新的路由信息。
- (22) A. 打开 (open)  
B. 更新 (update)  
C. 保持活动 (keepalive)  
D. 通告 (notification)
- (23) A. 打开 (open)  
B. 更 (update)  
C. 保持活动 (keepalive)  
D. 通告 (notification)
- 在 OSPF 协议中, 链路状态算法用于\_\_(24)\_\_。
- (24) A. 生成链路状态数据库  
B. 计算路由表  
C. 产生链路状态公告  
D. 计算发送路由信息的组播树
- 以下关于两种路由协议的叙述中, 错误的是\_\_(25)\_\_。
- (25) A. 链路状态协议在网络拓扑发生变化时发布路由信息  
B. 距离矢量协议是周期性地发布路由信息  
C. 链路状态协议根据带宽衡量度量值  
D. 距离矢量协议采用广播路由信息
- 下面 D 类地址中, 可用于本地子网作为组播地址分配的是\_\_(26)\_\_, 一个组播组包含 4 个成员, 当组播服务发送信息时需要发出\_\_(27)\_\_个分组。
- (26) A. 224.0.0.1  
B. 224.0.1.1  
C. 234.0.0.1  
D. 239.0.1.1
- (27) A. 1

- B. 2
- C. 3
- D. 4

● 某网络拓扑结构如下图所示。



在路由器 R2 上采用命令\_\_(28)\_\_得到如下所示结果。

R2>

...

R 192.168.0.0/24[120/1] via 202.117.112.1, 00:00:11, Serial12/0

C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

202.117.112.0/30 is subnetted, 1 subnets

C 202.117.112.0 is directly connected, Serial12/0

R2>

则 PC1 可能的 IP 地址为\_\_(29)\_\_, 路由器 R1 的 S0 口的 IP 地址为\_\_(30)\_\_, 路由器 R1 和 R2 之间采用的路由协议为\_\_(31)\_\_。

- (28) A. netstat-r  
 B. show ip route  
 C. ip routing  
 D. route print
- (29) A. 192.168.0.1  
 B. 192.168.1.1  
 C. 202.117.112.1  
 D. 202.117.112.2
- (30) A. 192.168.0.1  
 B. 192.168.1.1  
 C. 202.117.112.1  
 D. 202.117.112.2
- (31) A. OSPF  
 B. RIP  
 C. BGP  
 D. IGRP

● DNS 服务器中提供了多种资源记录, 其中\_\_(32)\_\_记录是域名服务器记录, 用来指定该域名由哪些 DNS 服务器来进行解析。

- (32) A. SOA  
B. NS  
C. PTR  
D. MX

● 某主机本地连接属性如下图所示, 下列说法中错误的是\_\_(33)\_\_

```
Ethernet adapter 本地连接:

    Connection-specific DNS Suffix  . :
    Description . . . . . :Realtek RTL8186/8111 PCI-E Gigabit Ethernet NIC #2 :
    Physical Address. . . . . : 00-1D-7D-39-62-3E
    Dhcp Enabled. . . . . : Yes
    Autoconfiguration Enabled . . . . : Yes
    IP Address. . . . . : 219.245.67.14
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 219.245.67.254
    DHCP Server . . . . . : 192.168.253.10
    DNS Servers . . . . . : 218.30.19.40
                             202.117.112.3
    Lease Obtained. . . . . : 2012年7月31日 9:22:07
    Lease Expires . . . . . : 2012年8月7日 9:22:07
```

- (33) A. IP 地址是采用 DHCP 服务自动分配的  
B. DHCP 服务器的网卡物理地址为 00-1D-7D-39-62-3E  
C. DNS 服务器地址可手动设置  
D. 主机使用该地址的最大租约期为 7 天

● Linux 系统中, DHCP 服务的主配置文件是\_\_(34)\_\_, 保存客户端租约信息的文件是\_\_(35)\_\_。

- (34) A. dhcpd.leases  
B. dhcpd.conf  
C. xinetd.conf  
D. lease.conf
- (35) A. dhcpd.leases  
B. dhcpd.conf  
C. xinetd.conf  
D. lease.conf

● 在 Windows Server 2003 操作系统中, WWW 服务包含在\_\_(36)\_\_组件下。

- (36) A. DNS  
B. DHCP  
C. FTP

D. IIS

● DNS 正向搜索区的功能是将域名解析为 IP 地址, Windows XP 系统中用于测试该功能的命令是\_\_(37)\_\_。

- (37) A. nslookup  
B. arp  
C. netstat  
D. query

● 在 Windows 环境下, DHCP 客户端可以使用\_\_(38)\_\_命令重新获得 IP 地址, 这时客户机向 DHCP 服务器发送一个 Dhcpdiscover 数据包来请求重新租用 IP 地址。

- (38) A. ipconfig/renew  
B. ipconfig/reload  
C. ipconfig/release  
D. ipconfig/reset

● 匿名 FTP 访问通常使用\_\_(39)\_\_作为用户名。

- (39) A. guest  
B. ip 地址  
C. administrator  
D. anonymous

● 下列不属于电子邮件协议的是\_\_(40)\_\_。

- (40) A. POP3  
B. SMTP  
C. SNMP  
D. IMAP4

● 下列安全协议中, 与 TLS 功能相似的协议是\_\_(41)\_\_。

- (41) A. PGP  
B. SSL  
C. HTTPS  
D. IPSec

● 用户 B 收到用户 A 带数字签名的消息 M, 为了验证 M 的真实性, 首先需要从 CA 获取用户 A 的数字证书, 并利用\_\_(42)\_\_验证该证书的真伪, 然后利用\_\_(43)\_\_验证 M 的真实性。

- (42) A. CA 的公钥  
B. B 的私钥  
C. A 的公钥  
D. B 的公钥  
(43) A. CA 的公钥  
B. B 的私钥  
C. A 的公钥  
D. B 的公钥

● 3DES 是一种\_\_(44)\_\_算法。

- (44) A. 共享密钥

- B. 公开密钥
  - C. 报文摘要
  - D. 访问控制
- IPSec 中安全关联(Security Associations)三元组是\_\_(45)\_\_\_
- (45) A. <安全参数索引 SPI, 目标 IP 地址, 安全协议>  
B. <安全参数索引 SPI, 源 IP 地址, 数字证书>  
C. <安全参数索引 SPI, 目标 IP 地址, 数字证书>  
D. <安全参数索引 SPI, 源 IP 地址, 安全协议>
- 在 SNMP 协议中, 当代理收到一个 GET 请求时, 如果有一个值不可或不能提供, 则返回\_\_(46)\_\_\_。
- (46) A. 该实例的下个值  
B. 该实例的上个值  
C. 空值  
D. 错误信息
- SNMP 网络管理中, 一个代理可以由\_\_(47)\_\_\_管理站管理。
- (47) A. 0 个  
B. 1 个  
C. 2 个  
D. 多个
- 在 Windows 命令行下执行\_\_(48)\_\_\_命令出现下图效果。

```
Tracing route to microsoft.com [64.4.11.37]
over a maximum of 30 hops:
 0 192.168.0.138
 1 192.168.0.1
 2 222.244.70.1
 3 222.247.28.173
 4 61.137.3.161
 5 202.97.40.49
 6 202.97.33.242
 7 * * *
Computing statistics for 175 seconds...
```

Hop	RTT	Source to Here Lost/Sent = Pct	This Node/Link Lost/Sent = Pct	Address
0				192.168.0.138
1	37ms	0/ 100 = 0%	0/ 100 = 0%	192.168.0.1
2	29ms	0/ 100 = 0%	0/ 100 = 0%	222.244.70.1
3	23ms	0/ 100 = 0%	0/ 100 = 0%	222.247.28.173

- (48) A. pathping-n Microsoft.com  
B. tracert-d Microsoft.com  
C. nslookup Microsoft.com

D. arp-a

- 在 Windows 系统中监听发送给 NT 主机的陷入报文的程序是\_\_(49)\_\_\_。

(49) A. snmp.exe  
B. mspaint.com  
C. notepad.exe  
D. snmptrap.exe

- Windows Server 2003 中配置 SNMP 服务时, 必须以\_\_(50)\_\_\_身份登录才能完成 SNMP 服务的配置功能。

(50) A. Guest  
B. 普通用户  
C. Administrators 组成员  
D. Users 组成员

- 有一种 NAT 技术叫做“地址伪装”(Masquerading), 下面关于地址伪装的描述中正确的是\_\_(51)\_\_\_。

(51) A. 把多个内部地址翻译成外部地址和多个端口号  
B. 把多个外部地址翻译成内部地址和一个端口号  
C. 把一个内部地址翻译成多个外部地址和多个端口号  
D. 把一个外部地址翻译成多个内部地址和一个端口号

- 有一种特殊的 IP 地址叫做自动专用 IP 地址(APIPA), 这种地址的用途是\_\_(52)\_\_\_, 以下地址中属于自动专用 IP 地址的是\_\_(53)\_\_\_。

(52) A. 指定给特殊的专用服务器  
B. 作为默认网关的访问地址  
C. DHCP 服务器的专用地址  
D. 无法获得动态地址时作为临时的主机地址

(53) A. 224.0.0.1  
B. 127.0.0.1  
C. 169.254.1.15  
D. 192.168.0.1

- 把网络 10.1.0.0/16 进一步划分为子网 10.1.0.0/18, 则原网络被划分为\_\_(54)\_\_\_个子网。

(54) A. 2  
B. 3  
C. 4  
D. 6

- IP 地址 202.117.17.255/22 是\_\_(55)\_\_\_?

(55) A. 网络地址  
B. 全局广播地址  
C. 主机地址  
D. 定向广播地址

● 对下面 4 条路由: 202.115.129.0/24、202.115.130.0/24、202.115.132.0/24 和 202.115.133.0/24 进行路由汇聚, 能覆盖这 4 条路由的地址是\_\_(56)\_\_\_。

- (56) A. 202.115.128.0/21  
B. 202.115.128.0/22  
C. 202.115.130.0/22  
D. 202.115.132.0/23

● 可以用于表示地址块 220.17.0.0~220.17.7.0 的网络地址是\_\_(57)\_\_\_, 这个地址块中可以分配\_\_(58)\_\_\_个主机地址。

- (57) A. 220.17.0.0/20  
B. 220.17.0.0/21  
C. 220.17.0.0/16  
D. 220.17.0.0/24

- (58) A. 2032  
B. 2048  
C. 2000  
D. 2056

● 下面关于 IPv6 的描述中, 最准确的是\_\_(59)\_\_\_。

- (59) A. IPv6 可以允许全局 IP 地址重复使用  
B. IPv6 解决了全局 IP 地址不足的问题  
C. IPv6 的出现使得卫星联网得以实现  
D. IPv6 的设计目标之一是支持光纤通信

● 下面哪个字段的信息出现在 TCP 头部而不出现在 UDP 头部?\_\_(60)\_\_\_。

- (60) A. 目标端口号  
B. 顺序号  
C. 源端口号  
D. 校验和

● 当一个 TCP 连接处于什么状态时等待应用程序关闭端口?\_\_(61)\_\_\_。

- (61) A. CLOSED  
B. ESTABLISHED  
C. CLOSE-WAIT  
D. LAST-ACK

● 一个运行 CSMA/CD 协议的以太网, 数据速率为 1Gb/s, 网段长 1km, 信号速率为 200,000km/sec, 则最小帧长是\_\_(62)\_\_\_比特。

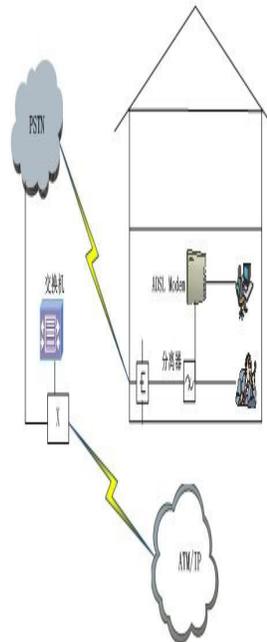
- (62) A. 1000  
B. 2000  
C. 10000  
D. 200000

● 以太网帧结构中“填充”字段的作用是\_\_(63)\_\_\_。

以太网帧结构中“填充”字段的作用是 ( )。

- (63) A. 承载任意的路由信息  
B. 用于捎带应答

- C. 发送紧急数据
  - D. 保持最小帧长
- 关于无线网络中使用的扩频技术, 下面描述中错误的是\_\_(64)\_\_\_。
- (64) A. 用不同的频率传播信号扩大了通信的范围  
B. 扩频通信减少了干扰并有利于通信保密  
C. 每一个信号比特可以用 N 个码片比特来传输  
D. 信号散布到更宽的频带上降低了信道阻塞的概率
- 物联网中使用的无线传感网络技术是\_\_(65)\_\_\_。
- (65) A. 802.15.1 蓝牙个域网  
B. 802.11n 无线局域网  
C. 802.15.3 ZigBee 微微网  
D. 802.16m 无线城域网
- 正在发展的第四代无线通信技术推出了多个标准, 下面的选项中不属于 4G 标准的是\_\_(66)\_\_\_。
- (66) A. LTE  
B. WiMAXII  
C. WCDMA  
D. UMB
- 下面是家庭用户安装 ADSL 宽带网络时的拓扑结构图, 图中左下角的 X 是\_\_(67)\_\_\_设备, 为



了建立虚拟拨号线路, 在用户终端上应安装\_\_(68)\_\_\_协议。

- (67) A. DSLAM  
B. HUB  
C. ADSL Modem  
D. IP Router
- (68) A. ARP

- B. HTTP
- C. PPTP
- D. PPPoE

● 网络系统设计过程中, 物理网络设计阶段的任务是\_\_(69)\_\_。

- (69) A. 依据逻辑网络设计的要求, 确定设备的具体物理分布和运行环境  
B. 分析现有网络和新网络各类资源分布, 掌握网络的状态  
C. 根据需求规范和通信规范, 实施资源分配和安全规划  
D. 理解网络应该具有的功能和性能, 最终设计出符合用户需求的网络

● 下列关于网络核心层的描述中, 正确的是\_\_(70)\_\_。

- (70) A. 为了保障安全性, 应该对分组进行尽可能多的处理  
B. 将数据分组从一个区域高速地转发到另一个区域  
C. 由多台二、三层交换机组成  
D. 提供多条路径来缓解通信瓶颈

● Let us now see how randomization is done when a collision occurs. After a \_\_(71)\_\_, time is divided into discrete slots whose length is equal to the worst-case round-trip propagation time on the ether( $2\tau$ ). To accommodate the longest path allowed by Ethernet, the slot time has been set to 512 bit times, or 51.2 $\mu$ sec. After the first collision, each station waits either 0 or 1 \_\_(72)\_\_ times before trying again. If two stations collide and each one picks the same random number, they will collide again. After the second collision, each one picks either 0,1,2, or 3 at random and waits that number of slot times. If a third collision occurs (the probability of this happening is 0.25), then the next time the number of slots to wait is chosen at \_\_(73)\_\_ from the interval 0 to  $2^3-1$ . In general, after  $i$  collisions, a random number between 0 and  $2^i-1$  is chosen, and that number of slots is skipped. However, after ten collisions have been reached, the randomization \_\_(74)\_\_ is frozen at a maximum of 1023 slots. After 16 collisions, the controller throws in the towel and reports failure back to the computer. Further recovery is up to \_\_(75)\_\_ layers.

- (71) A. datagram  
B. collision  
C. connection  
D. service
- (72) A. slot  
B. switch  
C. process  
D. fire
- (73) A. rest  
B. random  
C. once  
D. odds
- (74) A. unicast  
B. multicast  
C. broadcast  
D. interval
- (75) A. local  
B. next  
C. higher

D. lower

希赛在线题库